



# Lodě



od 5 let



2 hráči



2 magnetické desky, 2 sety 5 lodí, 22 modrých žetonů, 18 červených žetonů, 16 modelových karet, 2 dřevěné stojany



Potopit všech 5 lodí spoluhráče.

## Průběh hry

Každý hráč si před sebe postaví magnetickou tabuli a do stojánku vloží kartu s rozmístěním svých lodí tak, aby ji soupeř neviděl. Červené a modré žetony i lodě zůstávají na začátku připravené vedle hry. Hráči se následně střídají a snaží se uhodnout, kde se nachází lodě protihráče. Začíná nejmladší hráč.

## Jak probíhá tah?

Hráč A vysloví souřadnici nebo obrázek, například:

„Modrá velryba.“ Hráč B se podívá na svou hrací kartu:

- Pokud na daném místě žádná loď není, odpoví: 💧 „Samá voda!“ Hráč A položí na toto políčko modrý žeton.
- Pokud hráč zasáhl loď, odpoví: 🔥 „Zásah!“ Hráč A označí políčko červeným žetonem a může hádat znovu. Pokud by byla loď zcela objevena, hráč oznámí: 🚢 „Potopeno!“ Hráč A umístí na správná políčka loď a pokračuje ve hře hledáním dalších lodí.

## Konec hry:

Vyhrává hráč, kterému se jako prvnímu podaří potopit všech 5 lodí soupeře.